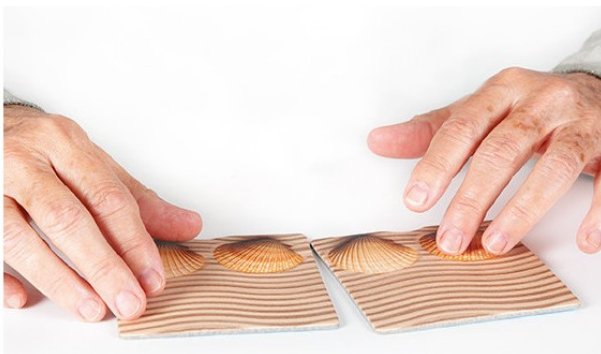


MAXI MEMORY TATTILE NATURALEZZA

Riferimento AK-20411



CONTENUTO:

Il gioco è composto da 34 carte di cartone doppio resistente, molto duraturo e di alta qualità. Le carte contengono diverse texture sulle immagini reali di ciò che ci circonda. Dimensioni delle carte: 9x9 cm.

ETÀ CONSIGLIATA:

Da 3 a 8 anni.

È indicato anche per bambini di altre età, bambini con esigenze particolari o anche adulti che vogliono lavorare sulla discriminazione tattile, la memoria visiva e l'attenzione attraverso il tatto.

L'intacco che si trova nella parte inferiore delle carte, permette di posizionarle correttamente durante il gioco.

OBIETTIVI DIDATTICI:

- Sviluppare l'attenzione e l'osservazione.
- Esercitare la memoria visiva e tattile con immagini reali che hanno diverse texture.
- Aggiungere le informazioni sui diversi sensi durante l'apprendimento degli oggetti.
- Lavorare la discriminazione tattile tramite il riconoscimento di diverse texture.
- Arricchire il vocabolario che si riferisce agli oggetti della vita di tutti i giorni.

SISTEMA DI GIOCO E ATTIVITÀ:

1. **Memory classico:** Sistemare le carte alla rovescia, con l'intacco verso il basso. A turno si girano 2 carte. Se sono uguali si prendono. Se non lo sono, si mettono di nuovo alla rovescia nello stesso posto. Vince chi trova il maggior numero di coppie di carte uguali.
2. **Memory tattile:** Sistemare le carte alla rovescia, con l'intacco verso il basso. A turno si girano due carte nel seguente modo: il giocatore alza la prima carta, la lascia all'insù e la tocca con le dita. Prima di alzare la seconda carta, chiude gli occhi e attraverso il tatto deve indovinare se entrambe le carte sono uguali. In questo momento il resto dei giocatori deve rimanere in silenzio per far concentrare il giocatore. Se il giocatore crede che entrambe le carte sono uguali, lo indica e apre gli occhi per verificarlo. Se ha indovinato, si prende la coppia di carte, altrimenti no, lascia di nuovo le carte al loro posto e il turno passa al giocatore successivo. Vince chi trova il maggior numero di coppie di carte uguali.
3. **Riconoscere l'immagine:** Si scelgono 4 delle 34 carte che compongono il gioco. Successivamente prendiamo confidenza con le texture di ognuna delle carte selezionate. Le mischiamo e le mettiamo all'ingiù. Chiudiamo gli occhi e prendiamo una delle 4 carte. Tramite il tatto e la memoria sensoriale, dobbiamo riconoscere le texture e dire di che immagine si tratta. Si può aumentare la difficoltà includendo più carte.
4. **Vocabolario:** Dare il nome alle immagini che compaiono sulle carte.
5. **Struttura del linguaggio:** Creare delle frasi con le immagini che compaiono sulle carte.
6. **Associazione e classificazione:** Fare associazioni e classificazioni rispettando alcune delle caratteristiche o texture comuni a due o più immagini.



PRODOTTO AKROS



Made in Spain



www.giocotherapy.it